

Matériel de jeu

24 cubes dont chaque face comporte soit un creux soit une demi-bille (formant une bosse).

Il y a 5 types différents de cubes:

6 cubes NULS → creux sur chaque face → Fig. a

6 cubes UN → 1 face bille, 5 faces creux → Fig. b

2 cubes DEUX → 2 faces bille, 4 faces creux → Fig. c

6 cubes TROIS → 3 faces bille, 3 faces creux → Fig. d

4 cubes QUATRE → 4 faces bille, 2 faces creux → Fig. e

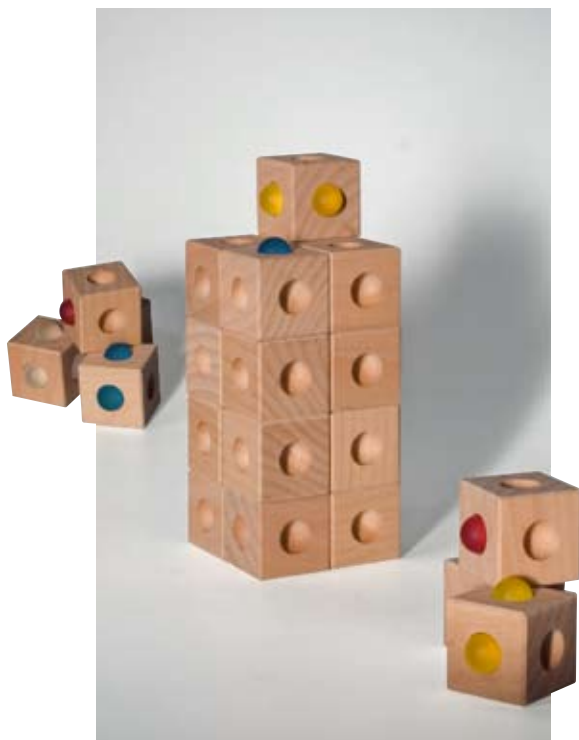


Fig. a



Fig. b



Fig. c



Fig. d



Fig. e

Règles de jeu

1. Chaque joueur/euse reçoit 12 cubes: la moitié de chaque type de cube
2. Une personne commence la partie en posant un cube à son choix (exception: on ne peut pas commencer avec un cube à quatre)
3. A tour de rôle, on posera un cube de manière à construire des étages de 2x2 cubes (→ Fig. f).
4. On ne peut commencer à construire un étage que si le précédent est terminé (complet) (→ Fig. g)
5. Sur la face extérieure de la tour, on ne peut trouver que des faces creuses. (Pas de billes) (→ Fig. h)
6. Sur les faces intérieures (cubes contre cubes) on ne peut pas avoir d'espaces vides. Un creux doit toujours être rempli par une bille (→ Fig. h)
7. Sur le premier niveau (parterre), le 2ème cube devra obligatoirement être posé à côté du 1er. Diagonale interdite. Sur les étages suivants, la diagonale est autorisée (→ Fig. i).
8. Pour le dernier étage, les faces présentes contre le haut peuvent comporter aussi bien des creux que des billes (comme si la construction continuait).

La personne qui réussit à créer une situation dans laquelle son adversaire ne peut plus poser de cube a gagné!



Fig. f



Fig. g

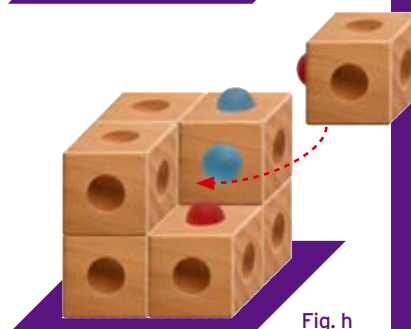


Fig. h

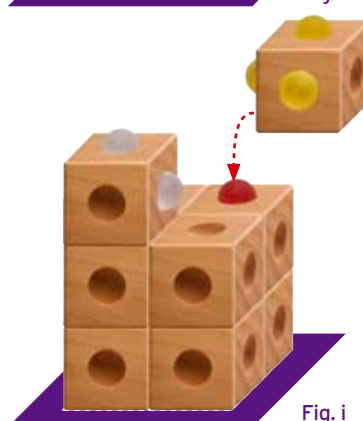


Fig. i

babel

babel est un jeu de stratégie pour 2 personnes à partir de 6 ans.

Le but du jeu est de bloquer la construction de la tour en amenant une situation dans laquelle l'adversaire ne pourra plus poser de pièce.