

Materiale del gioco

- 6 cubi NULLI -> 1 buco su ogni faccia -> Fig. a
- 6 cubi UNO -> 1 faccia biglia, 5 facce bucate -> Fig. b
- 6 cubi DUE -> 2 facce biglia, 4 facce con buco -> Fig. c
- 6 cubi TRE -> 3 facce biglia, 3 facce con buco -> Fig. d
- 4 cubi QUATTRO -> 4 facce biglia, 2 facce buco -> Fig. e

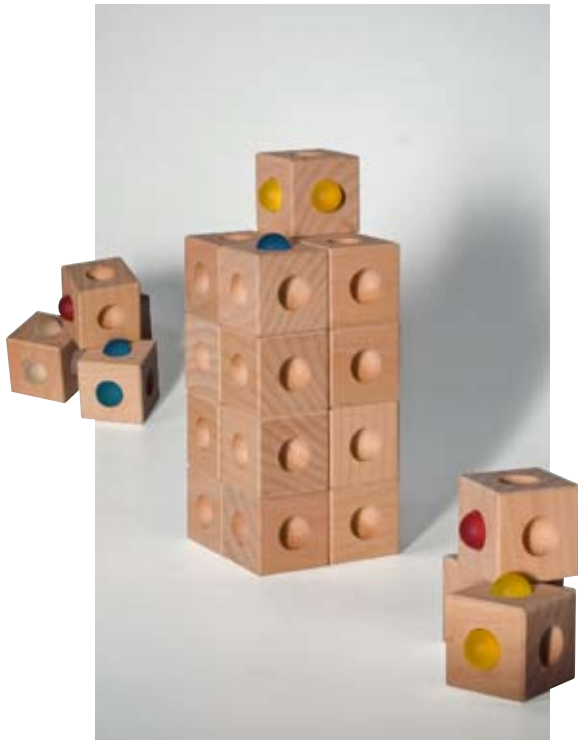


Fig. a



Fig. b



Fig. c



Fig. d



Fig. e

Regole del gioco

1. Ogni giocatore ha 12 cubi (la metà di ogni tipo)
2. Un giocatore inizierà a giocare posando un cubo di sua scelta (eccezione: non si può iniziare con un cubo a „quattro“)
3. A turno ognuno poserà un cubo in modo di costruire dei piani di 2x2 cubi (-> Fig. f)
4. Non si può cominciare a costruire un piano finché il precedente non è terminato (completo) (-> Fig. g)
5. Sulle facce esterne della torre non ci possono essere biglie (-> Fig. h)
6. Sulle facce interne della torre (cubi contro cubi) non ci possono essere buchi. Un buco deve essere sempre riempito da una biglia (-> Fig. h)
7. Al primo piano (base della torre) il secondo cubo dovrà essere posato di fianco al primo. Diagonale proibita. Sui piani successivi la diagonale è permessa (-> Fig. i)
8. All'ultimo piano, le facce girate verso l'alto possono avere sia buchi sia biglie (come se la costruzione continuasse).

La persona che riesce a fare in modo che il suo avversario non possa più posare cubi, vince!



Fig. f



Fig. g

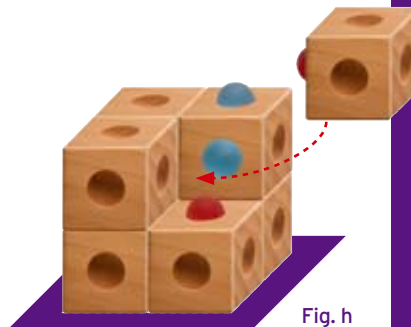


Fig. h

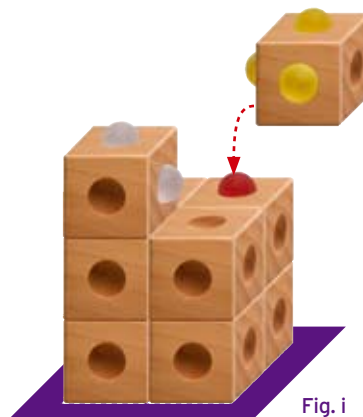


Fig. i

Regole del gioco

babel

babel è un gioco di strategia per due persone dai 6 anni. Lo scopo del gioco è: bloccare la costruzione della torre, portando l'avversario nella situazione in cui non può più posare nessun cubo.