

Inhalt

24 Würfелеlemente mit Ein- und Ausbuchtungen.
Es gibt 5 verschiedene Typen:

- 6 Nuller -> auf allen Seiten Einbuchtungen -> Fig. a
- 6 Einer -> 1 Halbkugel, 5 Einbuchtungen -> Fig. b
- 2 Zweier -> 2 Halbkugeln, 4 Einbuchtungen -> Fig. c
- 6 Dreier -> 3 Halbkugeln, 3 Einbuchtungen -> Fig. d
- 4 Vierer -> 4 Halbkugeln, 2 Einbuchtungen -> Fig. e

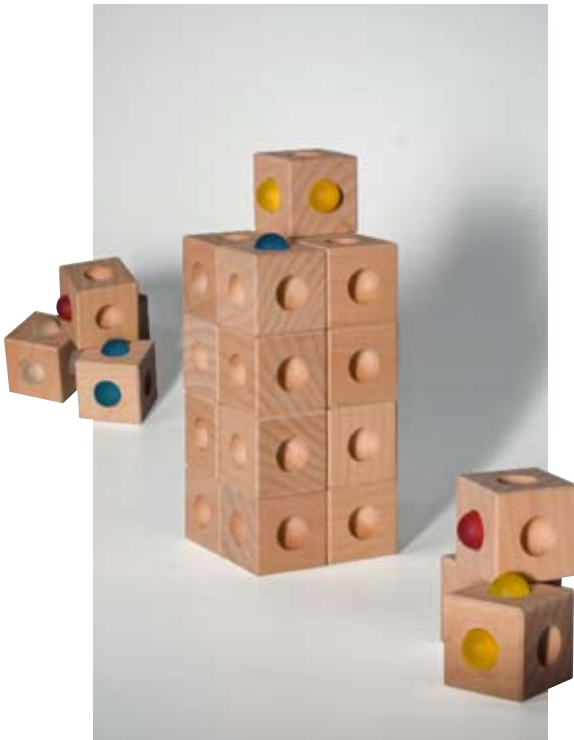


Fig. a



Fig. b



Fig. c



Fig. d



Fig. e

Spielregeln

1. Jede/r MitspielerIn erhält 12 Würfel: von jedem Typ je die Hälfte
2. Die/der MitspielerIn beginnt mit einem beliebigen Würfel (ausgenommen dem Vierer).
3. Abwechslungsweise werden Würfel angebaut, sodass immer ein quadratisches Stockwerk von 2x2 Würfeln entsteht (-> Fig. f).
4. Es darf nur auf einem vollständigen Stockwerk ein neues in Angriff genommen werden (Ebene um Ebene) (-> Fig. g).
5. Auf den Aussenseiten des Turmes dürfen nur Einbuchtungen sein (keine Kugeln) (-> Fig. h).
6. Im Innern des Turmes (auf den sich berührenden Flächen) darf nie ein Hohlraum sein. Es muss immer eine Kugel in eine Einbuchtung zu liegen kommen (-> Fig. h).
7. Auf der untersten Ebene (Parterre) darf nicht diagonal gesetzt werden (es muss angebaut werden). Auf allen weiteren Ebenen gilt auch diagonales Setzen als Anbauen (-> Fig. i).
8. Auf der obersten, letztmöglichen Ebene (6. Stockwerk) dürfen sowohl Hohlräume als auch Ausbuchtungen (Kugeln) gegen oben zu liegen kommen (so, als würde weiter gebaut).

Wer eine Situation schafft, die es dem/der GegnerIn verunmöglicht weiter zu bauen, darf sich als rettender SiegerIn feiern lassen!



Fig. f



Fig. g

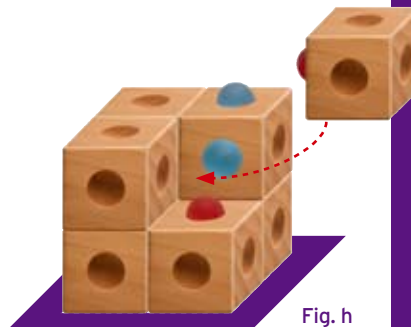


Fig. h

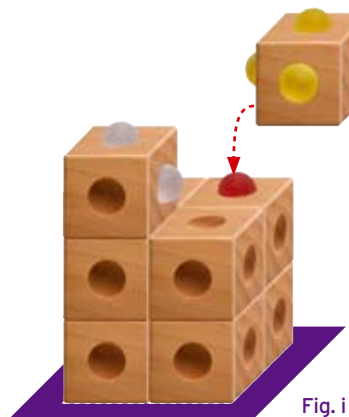


Fig. i

babel

babel ist ein Strategiespiel für zwei SpielerInnen ab 6 Jahren. Ziel ist die Fertigstellung des Turmes zu verhindern, indem versucht wird eine Situation zu erzwingen, die es dem/der GegnerIn verunmöglicht weiter zu bauen.